

ARBEITSBLATT ZUM PROGRAMM TIERE-RATEN

Aufgabe 1: Starte das Programm TIERRAT.EXE. Teste das Programm, indem du den Menüpunkt Raten ausführst. Was leistet das Programm?

Aufgabe 2: Erweitere die anfängliche Wissensbasis (sie besteht nur aus dem Tier „Amsel“) um die Tiere „Elefant, Hund, Hahn, Spinne, Wal und Krokodil“. Speichere anschließend deine Wissensbasis.

Aufgabe 3: Teste deine Wissensbasis, ob sie alle von dir hinzugefügten Tiernamen richtig errät. Veranschauliche die Struktur deiner Wissensbasis grafisch:

Aufgabe 4: Hätte es auch andere Möglichkeiten gegeben, diese Wissensstruktur aufzubauen?

a) Skizziere eine Struktur für die gleiche Wissensbasis, so dass man mit möglichst wenig Fragen ans Ziel kommt. Wie viele Fragen sind maximal nötig?

b) Skizziere nun eine besonders schlechte Struktur, in der man unnötig viele Fragen stellen muss. Wie viele Fragen kann das System im schlechtesten Fall stellen?

Aufgabe 5: Baue das Wissenssystem aus Aufgabe 4.b) mit Hilfe des Programms auf. Schaue dir die interne Struktur deiner Wissensbasis genauer an. Wie???? Frage deinen Lehrer.